ゲームボーイ 専用カートリッジ DMG-PZA



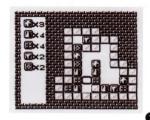
このたびは、タイトー・ゲームボーイ専用カートリッジ「バズニック」をお賣い上げいただき、誠にありがとうございました。ご使用前に散扱い芳、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、定しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は失切に集管してください。

CONTENTS:

OUIT EIT OI	
1.ゲームの特徴	
2. 基本テクニック	a
3.コントローラ操作法	8
4.スコア	
5.タイトル画面	
6.パスワード入力画館	(
7.サブ <u>m</u> d d d d d d d d d d d d d d d d d d d	
8.ラウンドクリア画面	
9. 対戦型ゲームの準備	—— į
10.対戦プレイ	10
11.ステージセレクト ――――	1a
12 ラウンドガール・キャラ ――	15

【】ゲームの特徴

▶歯歯の一例



▶ブロックの種類









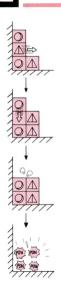








- 1. 積み上げられたいくつかのブロックを次々と消滅させて楽しむパズルゲームです。
- 2. ブロックは8種類あり、筒じブロックをくっつけると 消滅します。



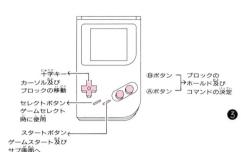
筒じ権類のブロックをくっつけると消滅します。左図のように△のブロックを
⇒汚筒に移動させると

○のブロックが落下し

4個一度に消すことができます。

- ●プロックは^一養に 1 値しか動か せません。
- ●フィールド内のすべてのブロックを消滅させると、ラウンドクリアとなります。

3 コントローラ操作法



- 動かしたいブロックまで半学キーでカーソルを移動 させ、AかBボタンを押してホールドしてください。 (離すと首動的に解除します。)
- ●ボタンを押したまま、動かしたい芳高に産党にキーを入れるとブロックは移動します。(ただし、学には持ち上げられず、移動した場所の特に荷もないとブロックは落作します。)

4 スコア

ブロックを消した時の得流は、ラウンドをクリアした 際にボーナス流として総スコアに加算されます。

●得点表

個数連動数	2	3	4	5	6	7	8	9個以上
10	100	200	400	600	1000	1200	2000	2000
20	600	1000	1000	1200	2000	2000	2000	2000
30	1000	1200	5000	2000	2000	2000	2000	2000
4回以上	2000	2000	2000	2000	2000	2000	2000	2000

- ブロックを消すごとに、最低100点から最高2000点が カウントされます。その合計がラウンドの特点とな ります。
- ただし、ラウンドをクリアしないと、総スコアには 加算されません。
- リトライするたびに、そのラウンドの得点はOにもどります。



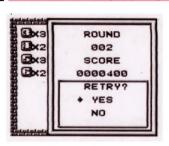
- 十学キーの上でで
 - · IPLAYER
 - · 2PLAYERS
 - · PASSWORD

のいずれかを選択してください。スタートボタンで 次の画面へ移ります。

**尚、専用通信ケーブルが本体に接続されていない場合は、2PLAYERSは使用できません。



●バスワードは日ケタです。 干学キーで文学を遊説し、 Aボタンで決定してください。(日ボタンで1つ BAOKするようになります。)



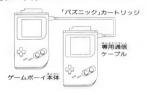
- ゲームプレイ中、スタートボタンを押すとサブ値間 が表示されます。
- ●『リトライ?』とは、このラウンドを最初からやり置しますか?という意味です。
- 十字キーかセレクトボタンでYESかNOを選択します。スタートボタンでゲームが再開されます。



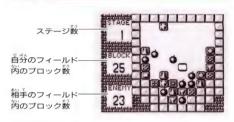


対戦型ゲームの準備

対戦型2PLAYERSゲームを始めるには、次の角意が必要です。



- 動かしたいブロックまで干学キーでカーソルを移動 させ、AかBボタンを押してホールドしてください。 (離すと首動的に解除します。)
- ●ボタンを押したまま、動かしたい芳尚に差着にキーを入れるとブロックは移動します。(ただし、Ěには持ち上げられず、移動した場所の下に荷もないとブロックは落下します。)



O

ゲームスタート時

ステージの権類は7種類で、その中から好きなステージを選べます。

游び方

● 天井から降ってくるブロックを、カーソルを動かし ながら次々と消しまくるゲームです。

基本ルール

● フロアのブロックが40値を超えたほうが負けになります。

オジャマキャラ

●一・養に3値以上消すと、粕手のフロアにオジャマキャラ(爆弾)が降ってきます。また、この爆弾を一・養に3値以上消しても、粕手のフロアに爆弾が降ってきます。 同時消し 降る値数

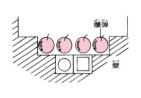
3億 → 1億

5個以上は同時消しと同数の

4個 → 2個 爆弾を降らすことができます。

5億 → 5億

● この爆弾は、普通のブロックと同様にカーソルで動かすことができますが、爆弾同志をただ単にくっつけても消滅しません。



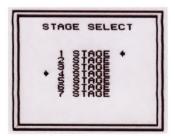


●嫌弾を消す方法は、 嫌弾を横一列に、 から壁へ並べると、 横一列分の爆弾が 発し、消滅します。 ※左図のような場合、 4つ爆発します。

●左のような場合は、 2つ爆発します。(1 つでは消えません)

(紫) |弾やブロックの降っている最中は、隣接したブロ ックや爆弾消しは行なわれません。ですから、落ちて いる最中にどんどんブロックを隣接させて、たくさん の同時消しをすることが、勝つ秘訣になります。

11 ステージセレクト 前 ぬん



ます。

●SFTをとると…



(予おめでとう/ さよちゃんがウインクと換げキッス (1)で着の勝利を祝福/





(予検急でした/ お芸ちゃんに笑われちゃったぞ// この次頑張ろう/

(使用上の注意)

- 1.長時間ゲームをするときは、健康のため約2時間ごと に10分から15分の小休止をしてください。
- 2.精密機械ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解したりしないでください。
- 3.電源スイッチをむやみにON・OFFしたりしないでください。
 - また電源スイッチをONにした状態で、外部電源端子からDCプラグを抜き差ししないでください。
- 4.電源スイッチをONにした状態で、乾電池が無くなる まで放置しないでください。
- 5.端子部に触れたり水にぬらさないようにしてください。故障の原因となります。
- 6.シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふか ないでください。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY 本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

株式会社タイトー

本 社:〒102 東京都千代田区平河町2-5-3 ゲームボーイは任天堂の商標です。 © TAITO CORP. 1990